

Załącznik do uchwały Nr XIII/98/2024
Rady Miejskiej Bielawy
z dnia 30 grudnia 2024 r.

Plan Pracy Komisji Budżetu i Finansów Rady Miejskiej Bielawy na 2025 rok

Data	Temat główny
28 stycznia (wtorek) Godz. 13:00	1. Aspekty finansowe promocji miasta 2. Opiniowanie projektów uchwał 3. Przyjęcie sprawozdania z pracy Komisji za 2024 rok
25 lutego (wtorek) Godz. 13:00	1. Inwestycje drogowe – realizacje i plany 2. Opiniowanie projektów uchwał
25 marca (wtorek) Godz. 13:00	1. Informacja o stanie bezpieczeństwa w Bielawie w 2024 roku 2. Opiniowanie projektów uchwał
29 kwietnia (wtorek) Godz. 13:00	1. Rozwój infrastruktury turystyczno-rekreacyjnej w Bielawie 2. Opiniowanie projektów uchwał
27 maja (wtorek) Godz. 13:00	1. Informacja ZGPD-7 o gospodarce odpadami komunalnymi w Bielawie 2. Opiniowanie projektów uchwał
3 czerwca (wtorek) Godz. 13:00	1. Wnioski i opinia Komisji do sprawozdania z realizacji budżetu gminy za 2024r.
24 czerwca (wtorek) Godz. 13:00	1. Ocena raportu o stanie miasta 2. Opiniowanie projektów uchwał
2 lipca (wtorek) Godz. 13:00	1. Analiza finansowa dotycząca sportu i turystyki w mieście, stan obecny i planowany
26 sierpnia (wtorek) Godz.13:00	1. Budownictwo mieszkaniowe – stan aktualny oraz plany 2. Opiniowanie projektów uchwał
23 września (wtorek) Godz. 13:00	1. Opiniowanie projektów uchwał 2. Wnioski Komisji do budżetu gminy na 2026 r.

28 października (wtorek) Godz. 13:00	1. Opiniowanie projektów uchwał 2. Informacja o wynikach ekonomiczno-finansowych za 2024 r. miejskich spółek prawa handlowego
25 listopada (wtorek) Godz. 13:00	1. Analiza projektu budżetu na 2026 r. 2. Opiniowanie projektów uchwał
2 grudnia (wtorek) Godz. 13:00	1. Przyjęcie ostatecznej opinii o projekcie uchwały budżetowej na 2026 r. 2. Przygotowanie planu pracy Komisji na 2026 r.
15 grudnia (wtorek) Godz. 13:00	1. Opiniowanie projektów uchwał 2. Przygotowanie sprawozdania z pracy Komisji za 2025 r.

Stałymi punktami porządku każdego posiedzenia Komisji są „Przygotowanie kolejnego posiedzenia Komisji” oraz „Sprawy różne”.